

June 6, 2017

# Agile nei servizi di Cyber Security

**Fabrizio Tocci**  
**Simone Onofri**



**Simone Onofri**

Cyber Defense Lead per l'Europa Sud @ DXC



**Fabrizio Tocci**

PM Lead per i Security Advisory Services  
per l'Europa Sud @ DXC

# Thrive on change



DXC Technology è un'azienda leader per servizi IT end-to-end. Guidiamo i clienti nelle loro trasformazioni **digitali, moltiplicando** le loro capability, aiutandoli a sfruttare la potenza dell'innovazione e a capitalizzare sul cambiamento.

**CSC e HPE Enterprise Services hanno innovato clienti per più di 60 anni**

**Insieme, lavoriamo per circa 6000 clienti pubblici e privati in più di 70 paesi**

**I nostri clienti ottengono benefici dall'indipendenza tecnologica, talenti in tutto il mondo, dalla nostra esperienza e dalla nostra ampia rete di partner**

**Siamo in una posizione unica per guidare le trasformazioni digitali, creare maggiore valore per le nostre persone, i nostri clienti e i nostri partner**

# DXC Technology a colpo d'occhio

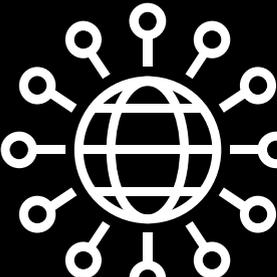
**DXC**  
LISTED  
NYSE

**\$25B**  
LEADER GLOBALE  
PER I SERVIZI IT



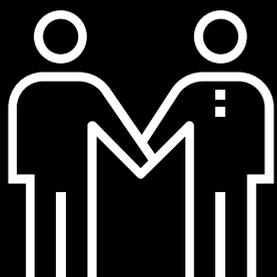
**250+**  
PARTNER

14 STRATEGIC PARTNERS

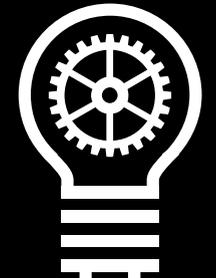


**~6,000**  
CLIENTI

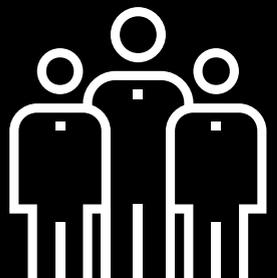
Più di 200 aziende Fortune 500



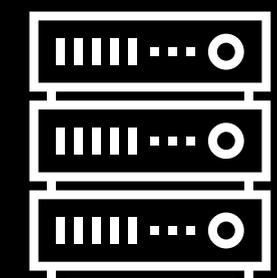
**60+**  
ANNI DI INNOVAZIONE



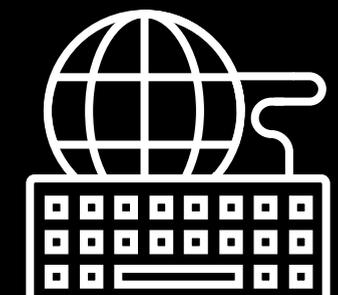
**170,000+**  
DIPENDENTI  
IN TUTTO IL MONDO



**91**  
DATA CENTER



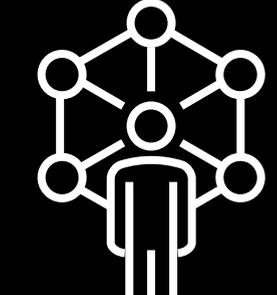
**37**  
DELIVERY CENTER  
STRATEGICI



**70+**  
PAESI



**3,600+**  
PROJECT MANAGER  
CERTIFICATI





# Agenda

- 1. I servizi di Cyber Security**
- 2. Perché Agile in un contesto Enterprise**
- 3. Esempio di applicazione di Agile su un progetto di Cyber Security**
- 4. Conclusioni**

# I servizi di Cyber Security

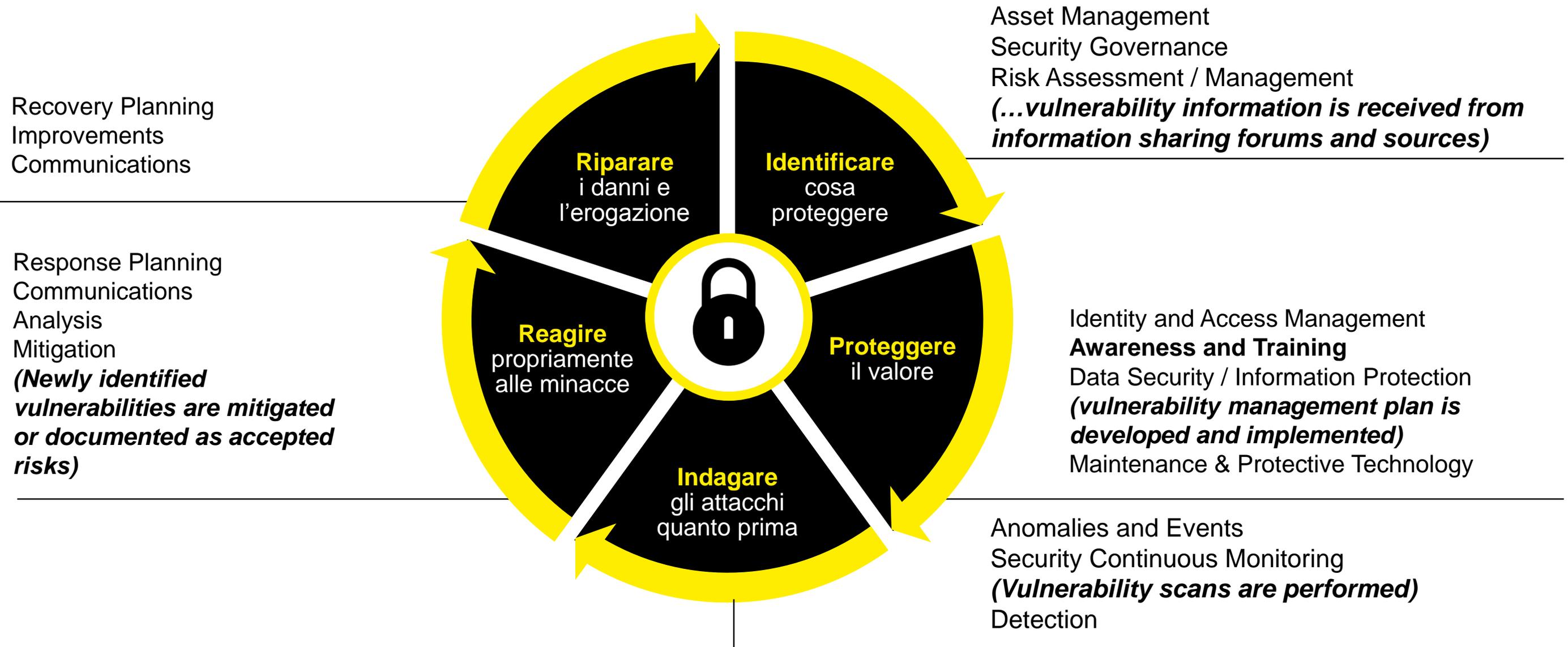


**“La Cyber Security è la protezione delle informazioni che vengono utilizzate su dispositivi tecnologici (e.g. computer, telefoni, IoT, reti). Protezione dall’accesso non autorizzato, dall’abuso, dalla perdita, dalla modifica o la distruzione”**

Definizione ispirata a “The Information Technology ACT, 2008”

[http://cc.tifrh.res.in/webdata/documents/events/facilities/IT\\_act\\_2008.pdf](http://cc.tifrh.res.in/webdata/documents/events/facilities/IT_act_2008.pdf)

# Il Framework per la Cyber Security



[https://www.files.ethz.ch/isn/130080/Russia-U%20S%20%20bilateral%20on%20terminology%20v76%20\(2\)-1.pdf](https://www.files.ethz.ch/isn/130080/Russia-U%20S%20%20bilateral%20on%20terminology%20v76%20(2)-1.pdf)  
<https://www.nist.gov/sites/default/files/documents/2017/01/30/draft-cybersecurity-framework-v1.1.pdf>

# Raccomandazioni dal Framework Nazionale per la Cyber Security

**È molto importante**, e ampiamente rimarcato dagli esperti che hanno partecipato alla consultazione pubblica, **una estensiva fase di controllo, monitoraggio e valutazione delle vulnerabilità dei propri asset aziendali.**

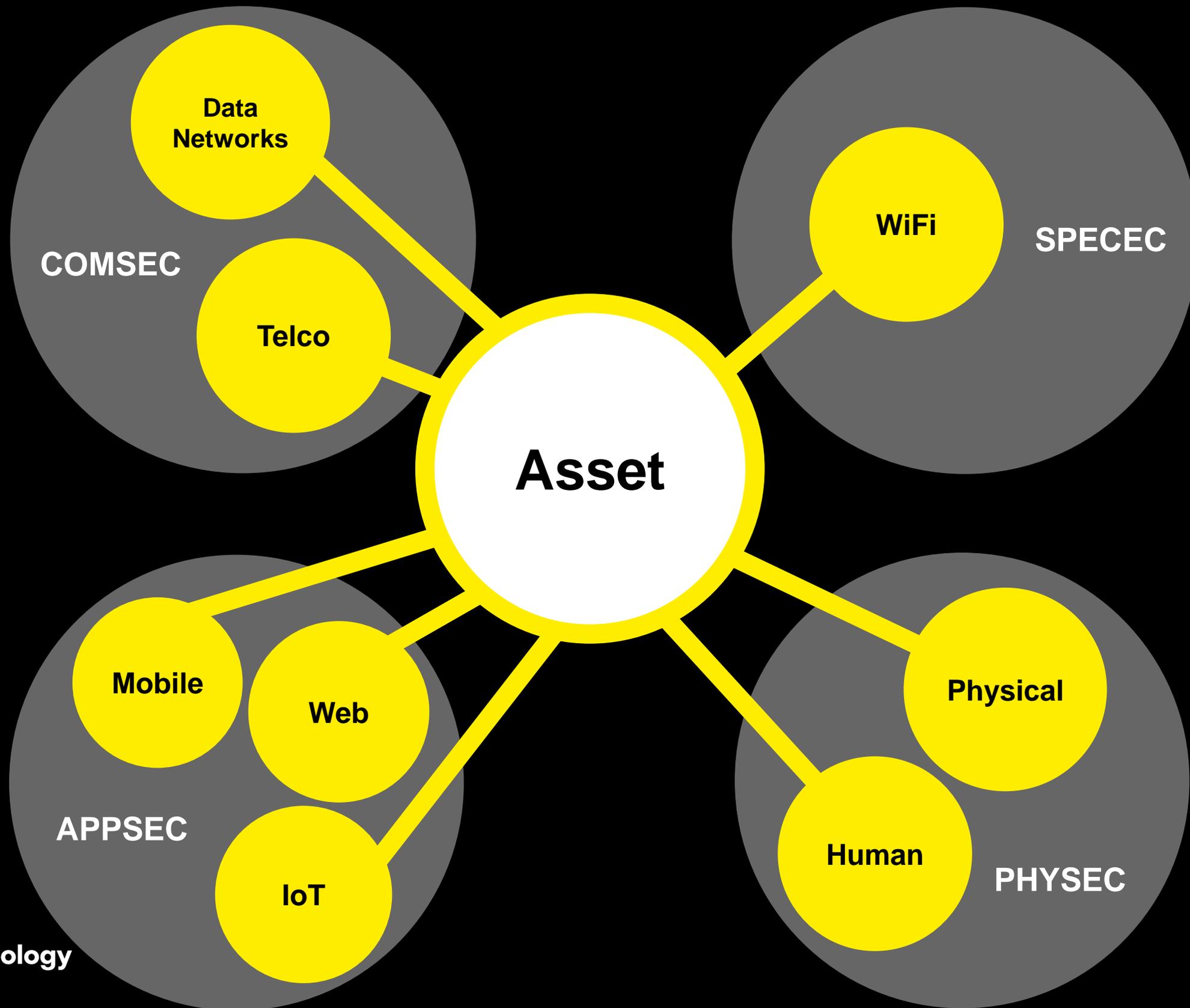
Nonostante questo documento non preveda un controllo dedicato in modo specifico a questo aspetto, riteniamo che **questo punto debba gradualmente entrare a far parte delle normali routine di controllo dei sistemi delle imprese.**

Attività di **threat modeling, vulnerability assessment e penetration testing** permettono di **identificare le debolezze dei propri sistemi [...]** e per questo **se ne raccomanda l'introduzione [...]**



**“Un Penetration Test è un metodo per la *valutazione della sicurezza* tramite la **simulazione di un attacco** dall’interno o dall’esterno”**

Definizione di Penetration Test ispirata al CREST





**«Un Vulnerability Assessment è un metodo per la valutazione della sicurezza tramite l'utilizzo di strumenti automatici che permettono l'identificazione di vulnerabilità note e comuni nella configurazione di un sistema»**

Definizione di Vulnerability Assessment ispirata al CREST

# Attività a confronto

## Vulnerability Assessment

## Penetration Test



### Scopo

Sono utilizzati per **validare il livello minimo di sicurezza** e come **precursori dei Penetration Test**. Orientato ad una «lista di vulnerabilità note»

Sono utilizzati come **simulazione di un attacco reale**, dimostrando l'**effettiva efficacia dei controlli di sicurezza** di un ambiente specifico in un determinato momento. Orientato all'obiettivo.



### Modalità di esecuzione

Utilizzo di **strumenti automatici**. Trovano le **vulnerabilità e comuni e già note** (e.g. mis-configurazioni o componenti non aggiornati).

**Approccio manuale** che non si limita alla sola rimozione dei falsi positivi e vanno più in profondità di un VA. Si possono usare strumenti automatici. Normalmente si **sviluppano strumenti ad-hoc**.



### Tempistiche

Poco tempo, tipicamente **minuti o ore** per i sistemi; **ore o giorni** per le applicazioni.

**Giorni o settimane**, secondo la **complessità del bersaglio**.

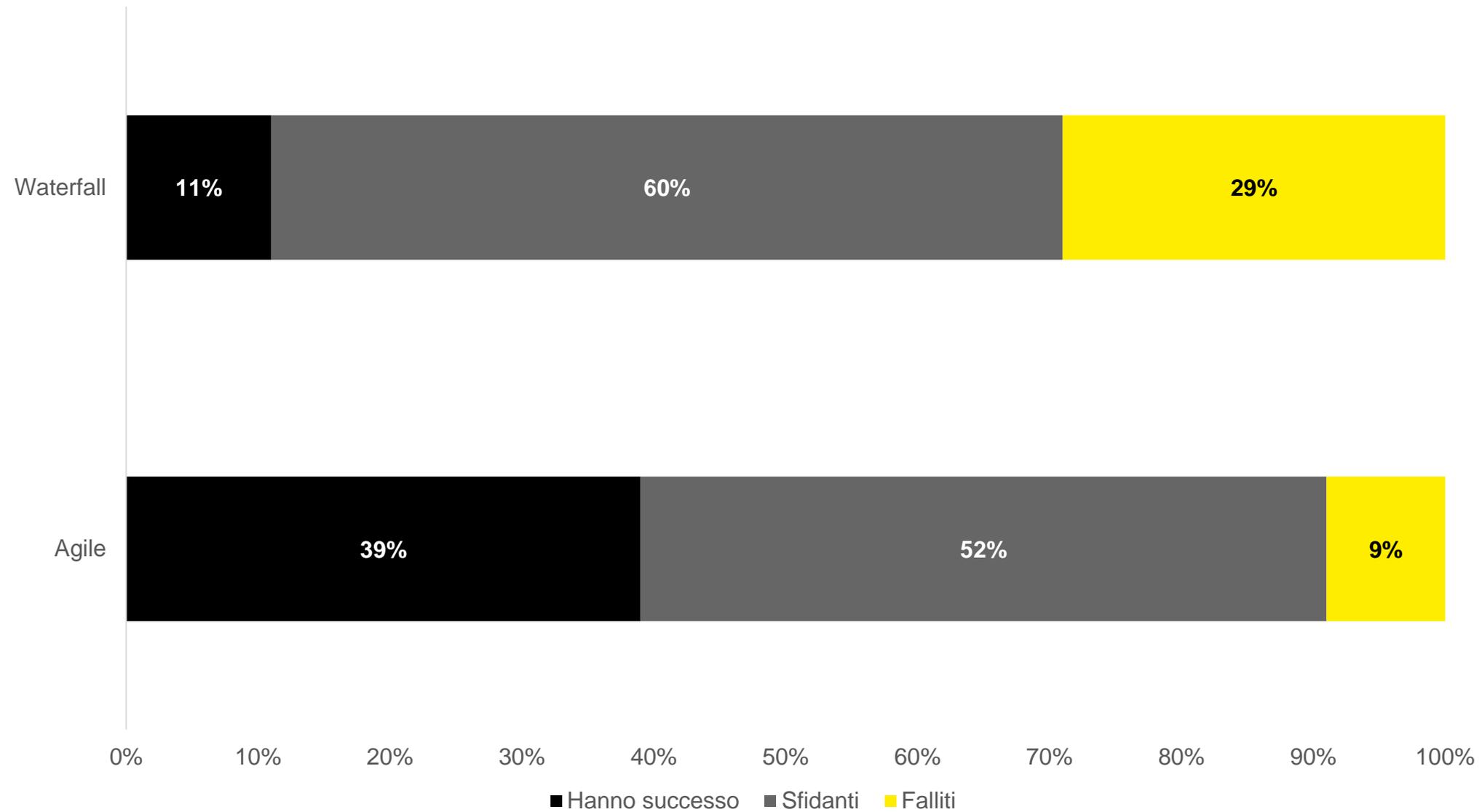
# Benefici dei Penetration Test

- **Trovare vulnerabilità** su software, applicazioni, processi, persone per capire:
  - Le vulnerabilità **prima che vengano sfruttate da un attaccante malevolo.**
  - Come mitigarle e quali **controlli implementare.**
  - Se i **controlli implementati** lo siano maniera efficace.
- **Evitare danni alla reputazione**, perdite economiche o d'immagine ecc...

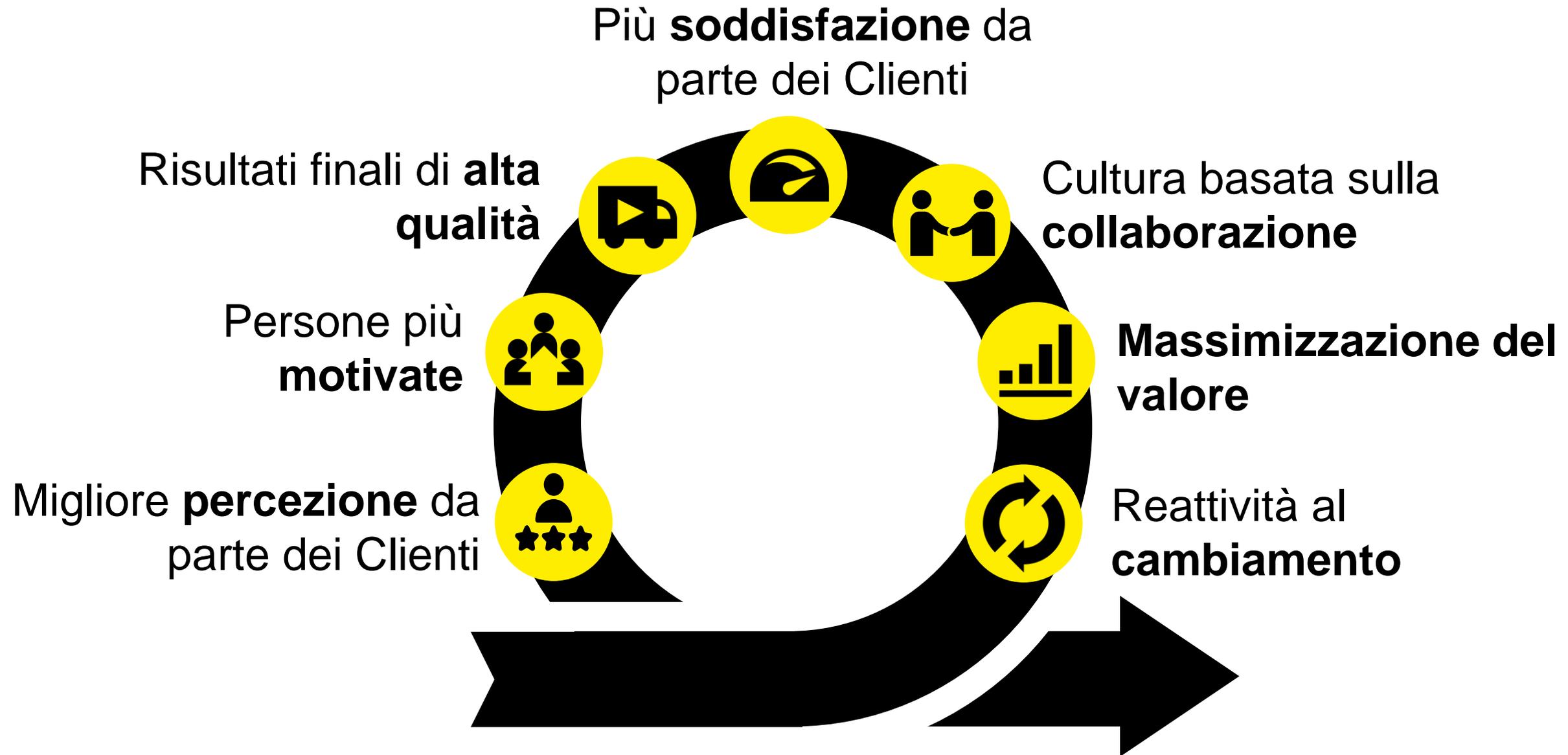


# Perché Agile in un contesto Enterprise

# Vantaggi dell'essere Agili: più successo



# Vantaggi dell'essere Agili: Benefici





# Esempio di applicazione di Agile su un progetto di Cyber Security

# Come si struttura un Penetration Test: Livello di progetto

## Avvio del Progetto

Si inizia con la **Request For Proposal (RFP)**, con requisiti di *alto livello*. Il primo prodotto è la **Proposal del Fornitore** con stima di tempi e costi .

**I processi utilizzati sono quelli di PRINCE2(R) in una configurazione Agile.**

## Inizio del Progetto

Si inizia quando la **proposta è accettata**. Insieme al Cliente si fa una **Pianificazione di alto livello e tecnica** almeno della prima fase di consegna. E' necessario avere dei **documenti legali** firmati: CoA e NdA.

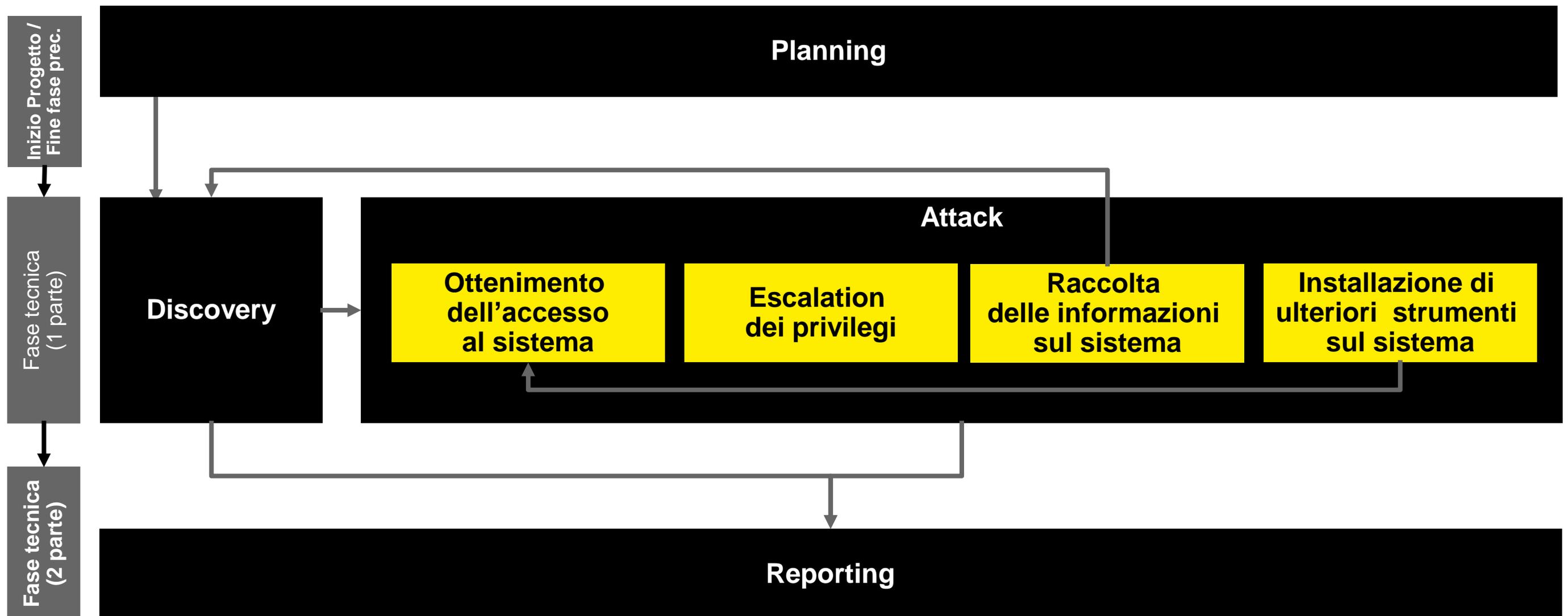
## Fasi di consegna

Nelle fasi di consegna si svolgono le **attività tecniche** secondo le metodologie specialistiche necessarie per l'attività specifica. Ad ogni limite di fase si raccoglie il **feedback** e si **pianifica/rivaluta** il lavoro successivo.

## Chiusura del Progetto

Nella chiusura produciamo della documentazione di gestione che ci permette di fatturare, **confermiamo i prodotti consegnati** e procediamo con la distruzione delle informazioni sensibili in nostro possesso.

# Come si struttura un Penetration Test: Livello tecnico-specialistico di una Fase di Consegna



Inspired by NIST SP-800-115

© DXC 2017

# Il caso d'esempio: Penetration Test su diversi bersagli



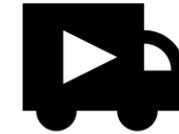
**Dettagli  
sul  
progetto**



**Cliente** nel settore  
Banking / Insurance



**Attività di  
Penetration Testing**



Richiesti 8 **deliverable**  
complessi



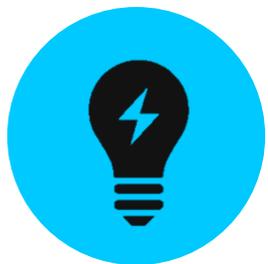
**Parti  
coinvolte  
sul progetto**



**Fornitore:** *team interno*  
(Sales, Pre-sales, Account &  
Financial Management, PMO,  
Delivery) e *team esterno* (altri  
fornitori)



**Cliente:** team interno  
(Sicurezza, IT); team esterno  
(altri fornitori)



**Requisiti  
iniziali**



**Budget limitato**



**Deadline** definite  
dall'alto



**RFP** senza informazioni  
rilevanti/non disponibili al Cliente

# Mission Impossible

La prima opinione della struttura di Delivery anche in relazione al budget disponibile durante la fase di offerta. La soluzione accettata da tutto il team è stata l'utilizzo del «timeboxing»



# Timeboxing e Penetration Testing

La **timebox** è un intervallo di tempo prefissato, una finestra temporale in cui viene creato un incremento di progetto rilasciabile, *potenzialmente* utilizzabile.

- Il **Penetration Test** - per sua natura - è un **processo iterativo**<sup>[1]</sup> che ha lo scopo di **ottenere**, passo dopo passo, il controllo totale del bersaglio e ben si presta al timeboxing.
- Dal **tempo a disposizione** dipendono il **numero di iterazioni**, la profondità e l'ampiezza della valutazione.
- E' sempre importante considerare che un **attaccante reale** ha in media **146 giorni per portare avanti l'attacco prima che venga scoperto**<sup>[2]</sup>.

[1] NIST SP-800-115

[2] Mandiant M-Trends 2016

# Consigli per le stime

---

Considerare che le persone siano **produttive** per circa **l'80% del loro tempo**.

---

Le **persone** che lavorano su **diversi progetti contemporaneamente** ci **metteranno più tempo per eseguire le loro attività**, considerando il tempo che viene perso per passare ad attività diverse.

---

Normalmente le **persone sono ottimiste** nel fare le stime, **quindi sottostimano**.

---

**Stimare** usando **l'esperienza propria** e del resto **del team**.

---

Assicurarsi che la **persona responsabile della creazione del deliverable** sia la **stessa che fa la stima**.

---

Considerare sempre del **tempo per il problem-solving**, le **riunioni** e gli **imprevisti**.

---

**Stimare la singola attività** più che provare a stimare tutto insieme.

---

**Comunicare** tutte le **assunzioni**, **esclusioni** e i **vincoli** quando si presenta la stima.

---

# Avvio: stesura della proposta facendo una stima di massima e verificandone la fattibilità



## Cosa è successo

**Creazione del team:** relativo ad una *practice* che ha le caratteristiche necessarie: dinamicità dell'offerta, tipologia delle opportunità, ripetitività delle proposte, maturità del team. Il team è composto solo lato fornitore da persone provenienti da Delivery, PMO, Sales, Presales, Account & Financial Management.

**Definizione del business case:** del fornitore, rendendolo compatibile con quello del Cliente

### La giornata tipica:

- **Stand-up e brainstorming giornaliero** con chi sta lavorando al progetto.
- **Allineamento settimanale** con tutto il team o nei momenti di revisione del lavoro svolto.



## Deliverable

**Proposal:** abbiamo prodotto il documento di Proposal analizzando l'RFP, capendo i benefici che voleva ottenere il Cliente, quindi stima dell'effort (Delivery), economics (Sales), stesura del documento (Presales) e su come gestire la governance (Account & Financial Management) e il progetto (PMO).



## Cosa è stato importante

**Collaborare:** come un unico team inter-funzionale.

**Sviluppo iterativo/incrementale:** lavorando per brevi iterazioni, rilasciando sempre qualcosa (e.g. effort, cost, price, documento in bozza/rivisto).

**Divide et impera:** a livello di progetto, abbiamo diviso in elementi di delivery più piccoli.

# Inizio: il Cliente accetta la proposta e il nostro scopo è condividere l'approccio e pianificare



## Cosa è successo

---

**Cominciano i cambiamenti:** una volta accettata la proposta, il team cambia. Ci salutano i colleghi Sales e Presales ed entrano nel team più persone di delivery che dovranno poi eseguire l'attività.

**Kick-Off con il cliente:** anzitutto incontriamo fisicamente il Cliente. Revisioniamo in maniera critica i deliverable, i fattori di rischio, i tempi e le priorità (considerando in particolare le timebox), i controlli di progetto (e.g. monitoraggio e controllo, accettazione dei deliverable) e le come gestire la parte legale (e.g. mettendo in contatto i reparti legali di ambo le parti).

**Definizione della Governance interna:** anche in un contesto Agile è importante la governance che sta «sopra» al progetto, abbiamo richiesto degli interventi in momenti specifici e formali con la nostra struttura di Account Management, come da processi interni.



## Deliverable

---

**Documento di ambito:** Contiene tutte le informazioni relative ai test e la pianificazione. E' un documento «vivo» in quanto Agile.

Non contiene solo il piano di lavoro ma tutti i dettagli (approccio al rischio, alla comunicazione ecc...)



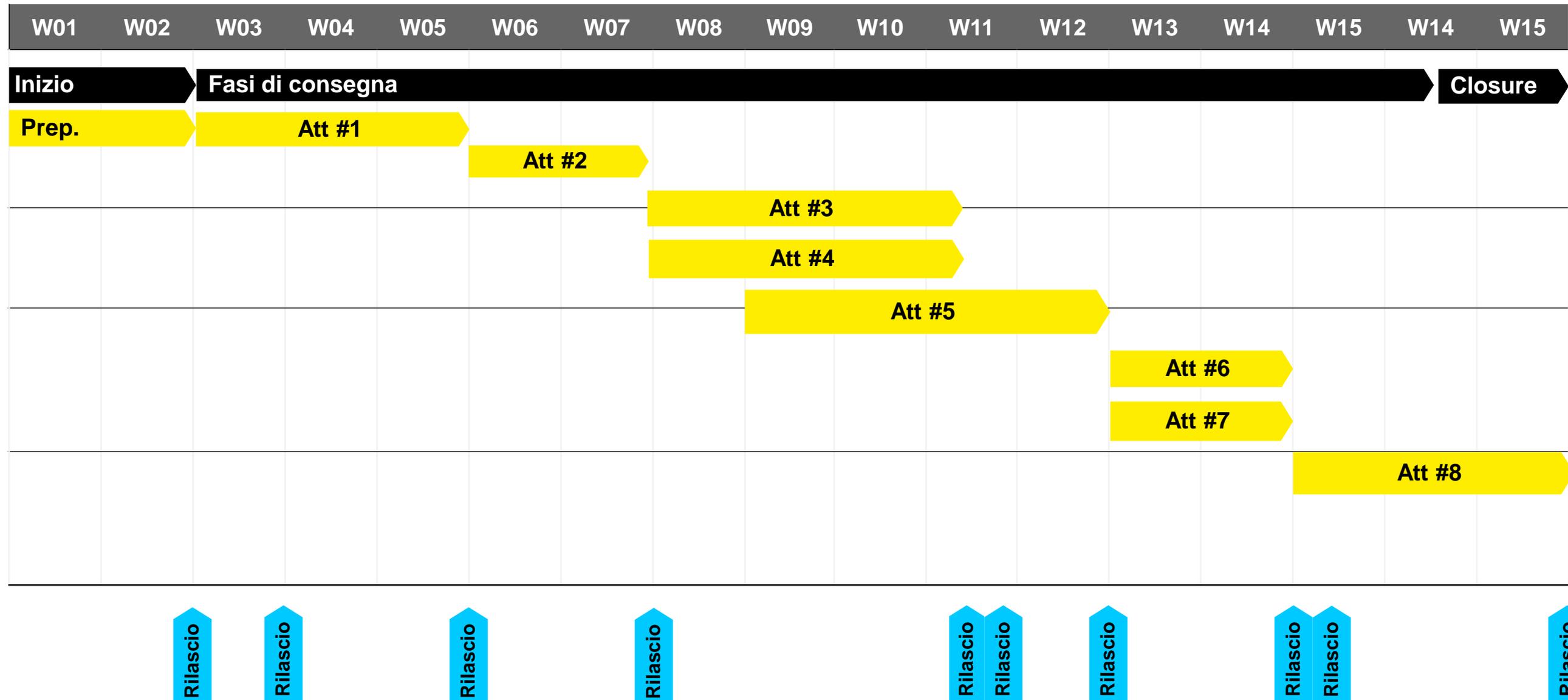
## Cosa è stato importante

---

**Collaborazione:** coinvolgimento del team *Cliente-Fornitore* per creare «cultura» a garanzia della ripetibilità dell'approccio. Tutte le persone erano già assegnate ad altre attività.

**Focalizzazione sul business:** coinvolgendo il Cliente per dare la priorità ai vari deliverable.

# Il Piano iniziale di alto livello



# Fasi di consegna

## Cosa è successo

---

**Presupposizioni al piano:** le attività preparatorie – in particolare quelle che hanno richiesto il coinvolgimento dei legali – hanno richiesto più tempo del previsto.

**Cambio di percorso:** delle attività desiderate che richiedevano il coinvolgimento di determinati fornitori: nel *caso migliore* è stato necessario far slittare la i tempi; nel caso peggiore le attività non erano più fattibili.

**Importanza dei benefici:** col Cliente ci siamo concentrati su come ottenere ugualmente i benefici desiderati cambiando le attività o modificandole e definendo delle priorità in caso di tempi ridotti.

**Gestione del tempo:** anticipazione delle attività indipendenti; per quelle slittate, anticipazione giornaliera dei risultati, così da avere i benefici quanto prima.

## Deliverable

---

### Risultati delle attività di cui:

- **Confermati:** 4 consegnati secondo quanto pianificato o in anticipo.
- **Sostituiti:** 2 realizzazione non praticabile e sostituiti con altri.
- **Modificati:** 2 parzialmente modificati.

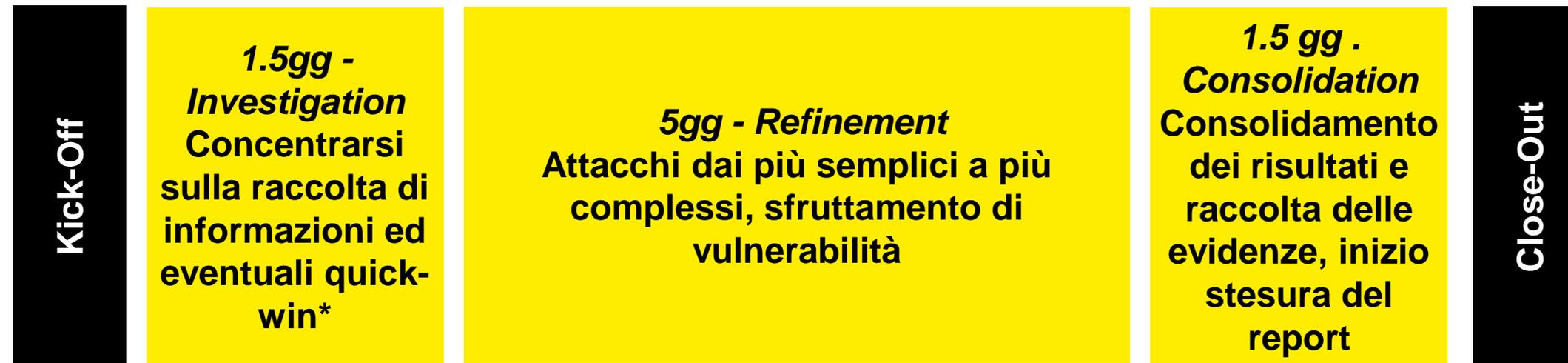
## Cosa è stato importante

---

**Focalizzarsi sui benefici:** e non sui deliverable «in se» o sulle singole attività. Lo scopo di un Penetration Test infatti è di valutare la sicurezza di un determinato bersaglio. E la valutazione si può eseguire secondo diversi tipi di test.

# Come è stata strutturata la singola attività

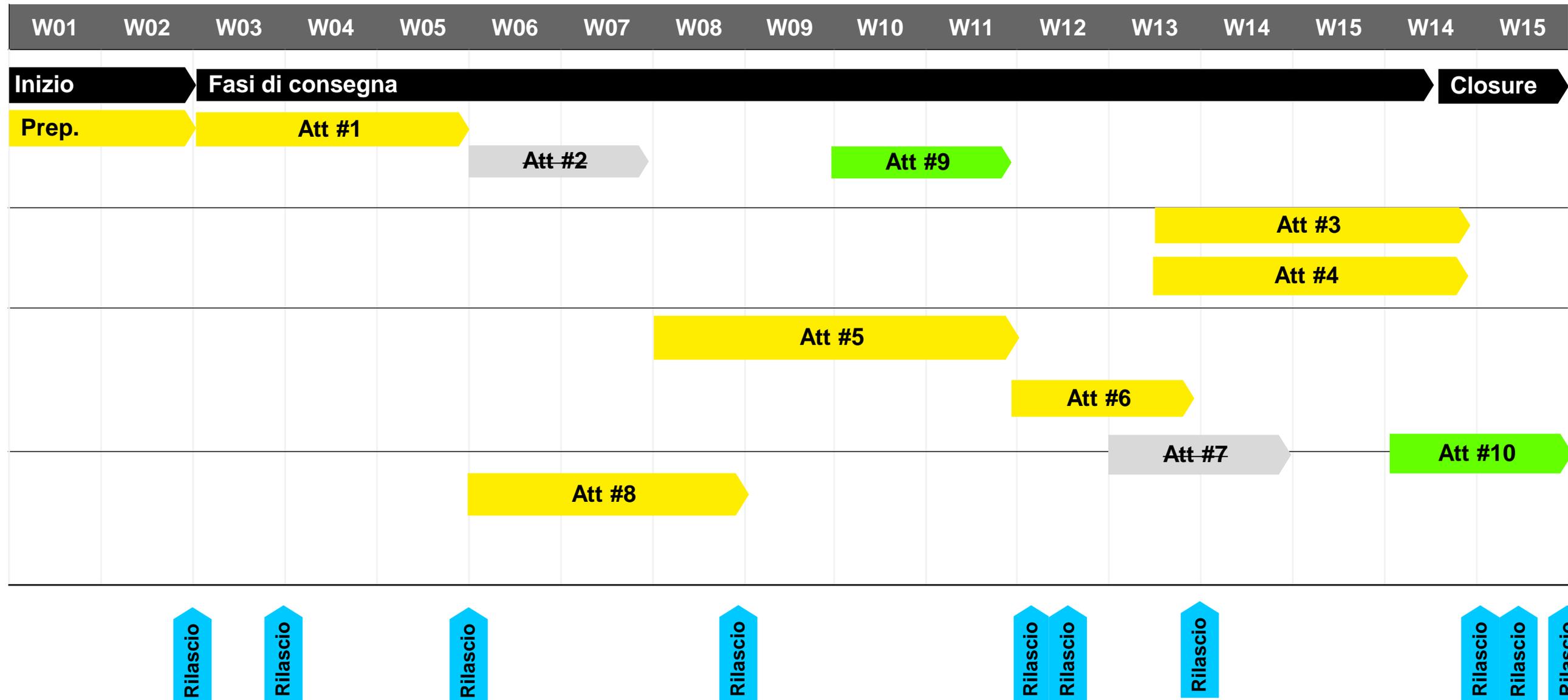
I Tester concordano che l'attività tecnica durerà quindi 8 giornate, il Team Lead concorda col Cliente la clausola della Timebox con l'accordo di allinearsi verso la fine della giornata per anticipare risultati e definire le priorità.



Ogni mattina i tester fanno una chiamata su skype di massimo 15 minuti dove insieme dicono cosa hanno trovato, dubbi e riflessioni, impedimenti che hanno riscontrato e che in caso di necessità sono portati all'attenzione del Project Manager.

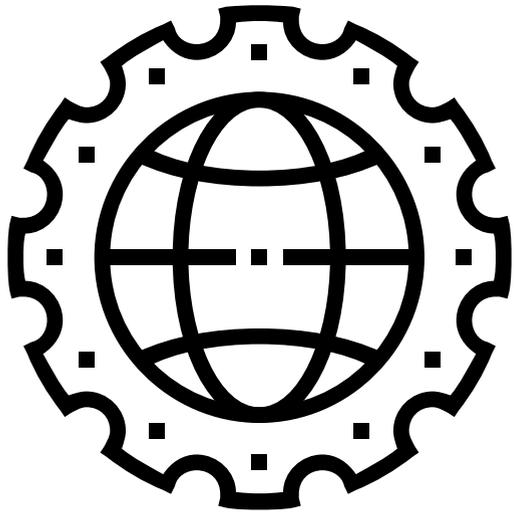
\* Le «quick-win» o «low-hanging-fruits» sono quelle vulnerabilità facili da trovare e/o da sfruttare che hanno un impatto alto

# Il Piano finale di alto livello



# Conclusioni

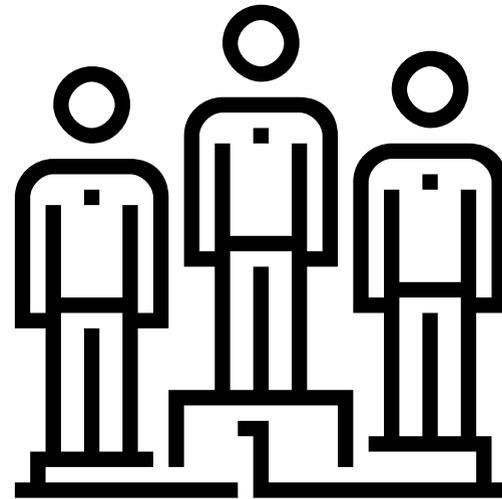
# Lezioni apprese



## Eccellenza in Agilità

---

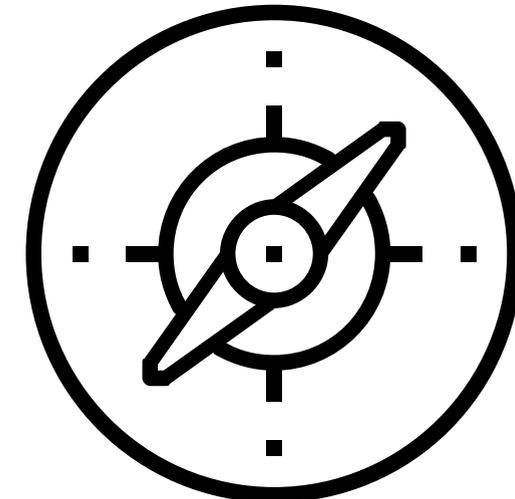
Il Cliente ha risposto al questionario del Net Promoter Score ed è risultato essere un Promotore.



## Le persone sono il fattore chiave

---

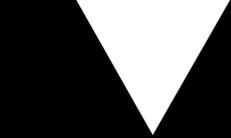
Le persone sono il fattore chiave per l'adozione dell' "Agile thinking". La cultura tipicamente basata su processi e cavilli legali deve cambiare.



## Importanza nel Business

---

Agile è un modello di riferimento per i servizi di Cyber Security, in particolare nei progetti sfidanti.



**Grazie.**